

DG Sociedad de la Información



Tecnologías de la Sociedad de la Información

Hacia una economía del conocimiento

MEXICO, 1 de Junio del 2001

Luis Rodríguez-Roselló

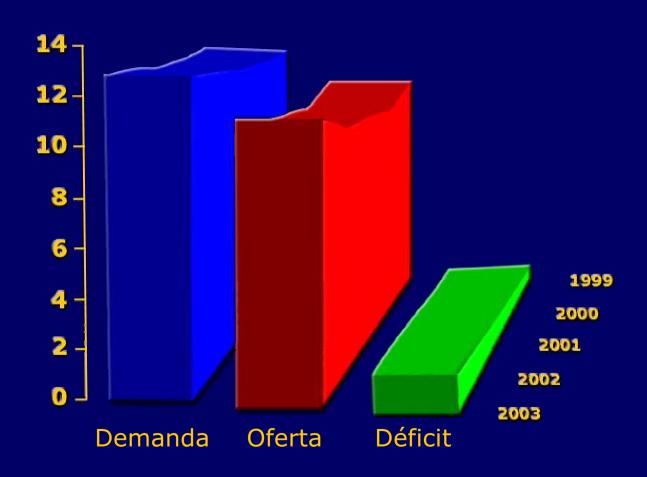
Jefe de Unidad Aplicaciones Multimedia para la Educación y la Formación DG - SOCIEDAD DE LA INFORMACION (COM. EUROPEA)

Una Sociedad de la Información hacia una economía del conocimiento

- Globalización de la economía
- Dinámicas de empleo
- Cohesíon social y exclusión social
- Déficit de competencias
 - Costes de acceso

Déficit de competencias en TIC

Cada año
más del 10%
de los
trabajos
desaparecen
y se
reemplazan
por otros en
nuevos
procesos y/o
nuevas
empresas



Estrategia europea para el empleo

Consejo Europeo de Lisboa Marzo del2000

... una economía basada en el conocimiento, la más competitiva del mundo, capaz de un crecimiento económico sostenible, con más y mejores empleos y mayor cohesión social









Crear una Europa alfabetizada en TIC y emprendedora





Afrontar los retos de la Sociedad del Conocimiento

- 1. Internet mas barato, rapido y seguro
- 2. Invertir en recursos humanos
- 3. Estimular el uso de Internet



eEurope

Completar la liberalización de las telecomunicaciones

- Reforzar la competencia, unificar el mercado de la UE, adaptar la regulacion a la convergencia, espectro...
- Competición en el bucle de abonado para bajar tarifas y estimular el Internet de alta velocidad
- Au; entar la seguridad de la red, su confidencialidad, integridad y autentificación





Dominio de Internet y los instrumentos multimedia

Utilización de estos nuevos recursos para aprender y adquirir nuevas capacidades



- Trabajo cooperativo
- Creatividad
- Multidisciplinariedad
- Adaptación
- Comunicación intercultural
- Resolución de problemas



Plan de Acción eLearning

- Equipamiento
- Formación a todos los niveles
- Servicios y contenidos multimedia de alta calidad
- Creación de redes de cooperación





Acceso electrónico a los servicios públicos

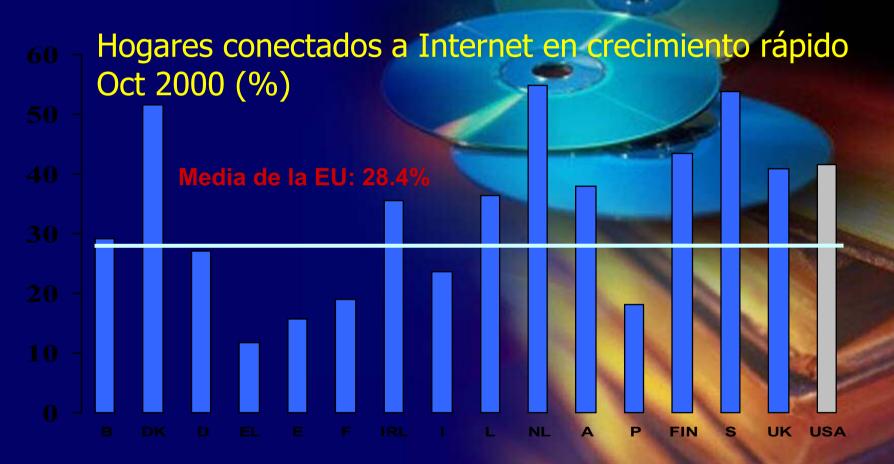
e-Government es acercar las administraciones a los ciudadanos y a las empresas

Mediante ...

- Acceso en linea a los servicios de los gobiernos y de la Comissión Europea
- Procedimientos simples para la creación de empresas
- Mayor uso de la firma electrónica
- Open source software en el sector público
- Consulta v diálogo

eEurope

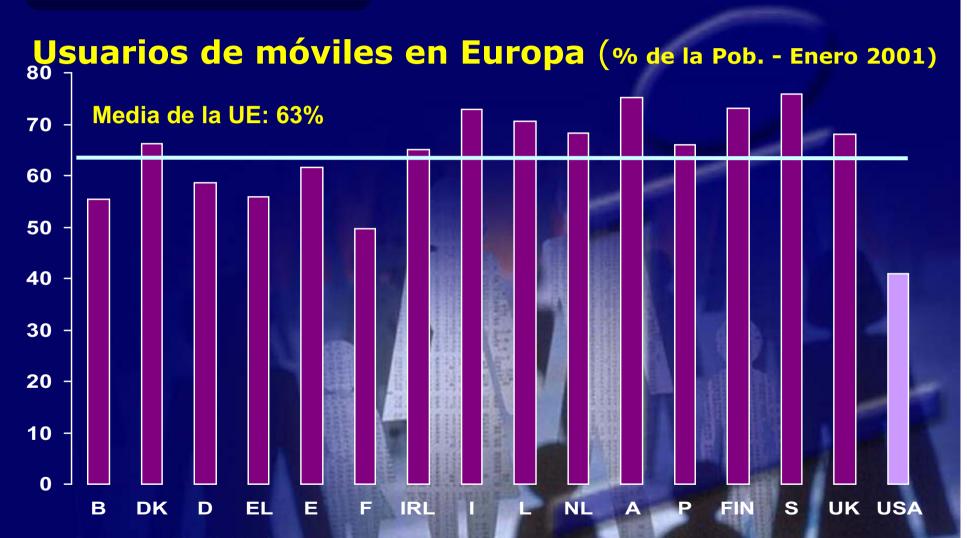
Acceso para todos



Fuenter: Eurobarometer (Octubre 2000)

USA- National Telecoms and Information Adm. / Economics and Statistics Adm. (Agosto 2000)

Europe Invertir en conectividad



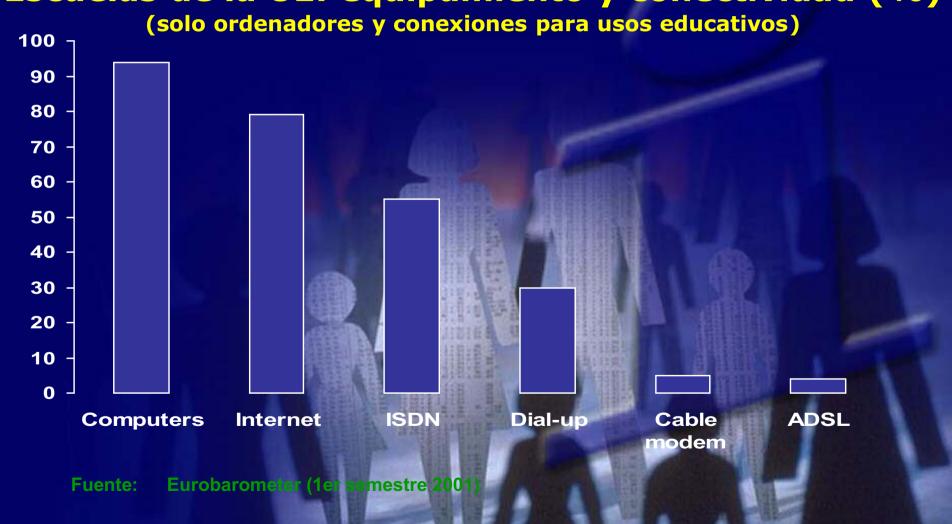
EU - Mobile Communications Fuente:

USA - Cellular Teleconis Internet Asso



Equipar lqs escuelas

Escuelas de la UE: equipamiento y conectividad (%)



Invertir en e Europe infrastructuras de alta velocidad para la investigacion

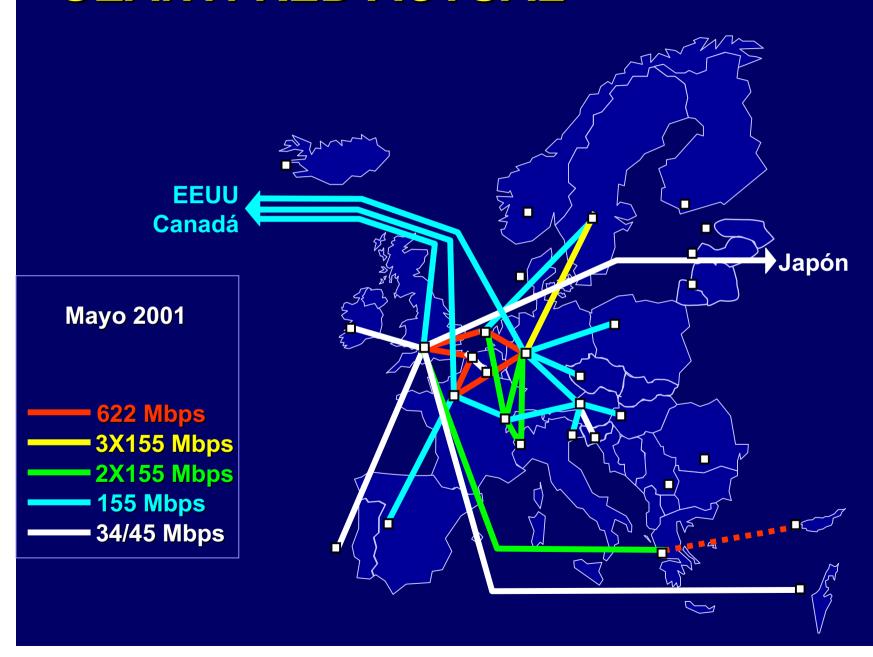


Actualización contínua de una red pan-Europea de investigacion con capacidad de 10 Gigabit/s en 2001 para la UE y estados asociados



Desarrollo de experimentos basados en tecnología GRID para la exploración científica del futuro que requiere uso intensivo de redes computacionales y bases de datos distribuídas compartidas por comunidades científicas virtuales

GEANT: RED ACTUAL





Tecnologias de la Sociedad de la Información



Sistemas y servicios para el ciudadano



Contenidos y herramientas multimedia



Nuevos métodos de trabajo y comercio electrónico



Tecnologías futuras y emergentes



Tecnologías e infrastructuras esenciales



Redes de investigación

Sistemas y Servicios para el Ciudadano



- Salud
- Personas con necesidades esp.
- Medio ambiente
- Administraciones
- Transporte y turismo





- Nuevos métodos de trabajo
- Aplicaciones para las empresas
- Comercio electrónico
- Seguridad de la información, confidencialidad, propiedad intelectual

Contenidos y Herramientas Multimedia



- Edicion interactiva
- Patrimonio digital y contenidos culturales
- Educación y Formación
- Tecnologías de la lengua
- Acceso, filtrado, gestión y análisis de la información

Tecnologias e infraestructuras esenciales



- Redes de telecomunicaciones
- Ingenieria del software, sistemas y servicios
- Tecnologias para la simulación y visualización
- Sistemas móviles y de satélites
- Periféricos, sub-sistemas y microsistemas
- Microelectrónica

Administraciones



"Sistemas y servicios multimedia para las necesidades especificas de todo tipo de administraciones (Comunitaria, nacional, regional, local), en particular para apoyar la ampliación y profundización de la UE, y que ofrezca servicios interactivos a los ciudadanos y/o haciéndolos disponibles en puntos de reunión naturales, especialmente en áreas remotas y rurales"

Administraciones



Los objectivos

"realizar para el 2010 la meta del "Gobierno Europeo Integrado" que permita a las administraciones, ciudadanos, empresas, proveedores y otros actores publicos interactuar en tiempo real mediante una infrastructura ubicua que promueva la confianza mutua"





La Visión

Servicios basados en la elección de los ciudadanos

Gobierno y sus servicios más accesibles

Inclusión social

Mejor uso de la información



Prioridades

- Aplicaciones en línea
- Servicios de acceso y gestion de transacciones para ciudadanos y empresas
- Sistemas multifuncionales inteligentes
- Intercambio de datos multimedia entre administraciones
- Foros virtuales
- Sistemas estadísticos y herramientas para las administraciones



Educación y Formación

"Demostrar los beneficios resultantes de la inversión en TSI para el aprendizaje en la Sociedad de la Información"

La Visión

Desarrollo de una infraestructura europea para el aprendizaje



Sistemas avanzados de formación

La Escuela del Futuro

Instrumentos, Servicios y contenidos interpreables

Educación Superior

El Ciudadano que aprende



Tecnologías y Aplicaciones para elearning

- eFormación, eEducación, lenguas,
- eCiencia, GRID, ...
- Autoaprendizaje/aprendizaje en grupo ...
- Simulaciones, prácticas remotas,



- Personalización, adaptación de servicios de aprendizaje
- Tutoría y guía inteligentes
- Dispositivos de aprendizaje
- mLearning



- eCommerce para eLearning, sistemas de pago,
- Modelos de negocios para eLearning:
 - **⇒** B2B-aprendizaje corporativo
 - **B2C-cursos adaptables**
 - **⇒** P2P-aprendizaje entre colegas
 - Partenariado público-privado



Sistemas y servicios interoperables para la innovación, creación de valor y competitividad en la economía del conocimiento



- Dialogo abierto: proceso de integracion regional UE-AL
 - Interconexion de red de investigadores
 - Proyectos de demostración en:
 - eGovernment,
 - eLearning, diversidad cultural
 - **⇒** Salud, e-inclusión, e-Commerce

Para más información

eEUROPE

http://europa.eu.int/comm/information_ society/eeurope/

Programa Marco: IST

http://www.cordis.lu/ist